

Nom du concurrent:

No de l'attelage:

No de l'épreuve:



Discipline Attelage

Derby de terrain - Feuille de contrôle

Largeur de la voiture:	Ecartement:	Largeur:	Signature du juge:
150 cm	+ cm	= cm	

1ère manche									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Temps effectif:	sec.	Fautes d'obstacles:	sec.
Temps accordé:	sec.	Autres pénalités:	sec.
Signature du juge:	Total:		sec.

Nom du concurrent:

No de l'attelage:

No de l'épreuve:



Derby de terrain – Feuille de contrôle de l'obstacle

Pour l'épreuve partielle D, les points de pénalisation sont attribués selon la liste suivante:

Description	Pénalités	Notes	Total
Chute d'une balle ou d'un élément tombant	10		
La meneuse ou le meneur ou un-e aide empêche un élément renversable de tomber en le touchant (partie du corps)	10		
Renverser n'importe quel élément d'un obstacle pas encore franchi selon l'épreuve partielle C et que cet obstacle doit être reconstruit (le chronomètre est arrêté)	10 + 10		
Renverser ou déplacer un obstacle ou une partie d'un obstacle multiple selon épreuve partielle C, lors d'un passage incorrect et que cet obstacle doit être reconstruit (le chronomètre est arrêté)	10 + 10		
Erreur corrigée dans un obstacle selon épreuve partielle B	40		
Ne pas suivre l'ordre de franchissement des obstacles, erreur non corrigée dans un obstacle selon épreuve partielle B	Élimination		
Repasser un obstacle selon épreuve partielle C	Élimination		
Ne pas franchir un passage obligatoire	Élimination		
1ère mise pied à terre d'une aide ou de la meneuse ou du meneur (le chronomètre n'est pas arrêté)	10		
2ème mise pied à terre d'une aide ou de la meneuse ou du meneur (le chronomètre n'est pas arrêté)	20		
3ème mise pied à terre d'une aide ou de la meneuse ou du meneur	Élimination		
Renversement du véhicule	Élimination		
Si la ou le concurrent-e dépose ou perd le fouet durant l'épreuve, pour chaque événement	5		
Chute d'un cheval (épaule et hanche touchant le sol ou l'obstacle)	Disqualification cheval Élimination coureur		
Utilisation du frein et/ou des guides et/ou du fouet par un aide	Élimination		
Aide de complaisance	Élimination		
Dételer et mener un cheval séparément au travers tout ou partie de l'obstacle	Élimination		
Total pénalités de temps			<input type="text"/>

Chronométrage aux obstacles : Le juge d'obstacle mesure le temps en 1/100 secondes [...], à partir du moment où la première partie de l'attelage pénètre dans la zone de pénalité jusqu'au moment où la première partie la quitte.

Temps du parcours en 1/100 secondes:	1ère montre:		
	2ème montre:		
Neutralisation sans faute du meneur:	Temps arrondi à la sec. suivante:		
Total temps			

Chronologie de passage des portes

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

No de l'obstacle:

Signature du juge: